

# Unterlagen zu dieser Vorlesung

<http://informatik.swoke.de>

Dort bekommt man Infos über:

- den Ablauf (Vorlesung, Gruppeneinteilung, etc.)
- das Praktikum nebst den Praktikumsaufgaben
- Materialien (diese Folien)
- Skript (Folien der Vorlesung)
- etc.

# Entwicklungsumgebung

- Microsoft Visual Studio 2017  
(kostenlos erhältlich über das Microsoft Academic Program)
- Es gibt dort eine Community- und eine Enterprise-Version. Wir nehmen die **Enterprise-Version**, da wir sie mit einem gültigen Produktschlüssel ohne Zeitbegrenzung nutzen dürfen.
- Mac-User (Apple) finden dort auch eine entsprechende Version.

# Entwicklungsumgebung

- Download unter <http://link.h-da.de/imagine>
- Anleitung zum Download und zur Installation unter <http://informatik.swoke.de>
  - => Dort auf der rechten Seite unter "Tools" den Link "[Visual Studio](#)" anklicken.

# Bücher

## - Der C++ Programmierer

Ulrich Breymann

Verlag: Hanser Verlag

Preis: 40,00 €

ISBN-10: 3446443460

ISBN-13: 978-3446443464

# Bücher

- C++ Objektorientiertes Programmieren von Anfang an

Helmut Erlenkötter

Verlag: Rowohlt Taschenbuch Verlag

Preis: 11,99 €

ISBN-10: 3499600749

ISBN-13: 978-3499600746

# Online-Bücher & Tutorials

- Online-Bücher

Themen: Programmieren in C++ Einführung / Aufbau

<http://www.highscore.de>

bzw: <http://www.highscore.de/cpp/einfuehrung/index.html>

- youtube

Suchen nach z.B.: c++ programmierung

# Hilfeseiten

- C++  
Auch für Einsteiger; deutsch <http://www.c-plusplus.de>
- Code Project  
Fortgeschritten; englisch <http://www.codeproject.com>
- CProgramming.com  
Fortgeschritten; englisch <http://www.cprogramming.com>