

## **Praktikum 1**

### **Aufgabe 1: Einführung in die Entwicklungsumgebung**

Arbeiten Sie die Anleitung zum Praktikum „Praktikumsanleitung.pdf“ durch. Hierbei machen Sie sich mit der Entwicklungsumgebung des Visual Studios vertraut und erstellen das Programm zur Berechnung des Kugelvolumens. Probieren Sie das Programm aus und schauen Sie sich die einzelnen Befehlszeilen und deren Auswirkungen an.

Ändern Sie das Programm so ab, dass es außerdem den eingegebenen Radius nutzt, um den Umfang zu berechnen. Geben Sie das Ergebnis der Berechnung ebenfalls aus.