

Praktikum 11

Aufgabe 11: Objektorientierung - Klassen

Erstellen Sie die Klasse *CPerson*. Die Klasse hat folgenden Aufbau:

CPerson
-m_vorname: string -m_nachname: string
+SetVorname(string): void +GetVorname(): string +SetNachname(string): void +GetNachname(): string +Ausgabe(): void +Eingabe(): void

Die Klasse *CPerson* besitzt die Eigenschaften *m_vorname* und *m_nachname*. Ferner besitzt sie die Methoden *SetVorname* und *GetVorname*, *SetNachname* und *GetNachname*, *Ausgabe* und *Eingabe*.

Legen Sie ein neues, leeres Projekt an. Klicken Sie auf „Projekt“ => „Klasse hinzufügen“ und fügen Sie eine „C++ Klasse“ hinzu. Geben Sie ihr den Klassennamen *CPerson*. Es wird nun automatisch eine Datei *Person.cpp* und eine Datei *Person.h* erstellt.

Doppelklicken Sie auf die Datei *Person.cpp*. Fügen Sie nun dort die oben aufgeführten Methoden hinzu. Orientieren Sie sich dabei an dem Beispiel aus der Vorlesung (*CKonto_Komplett*).

Fügen Sie Ihrem Projekt eine Datei *main.cpp* mit einer Funktion *main* hinzu. In der Funktion *main* legen Sie eine *Person* an und benutzen die Methoden der erstellten Klasse.

(Beachten Sie bitte auch die Tipps zu diesem Praktikum.)