

Kurzanleitung zur Erstellung eines Projekts und der benötigten Klassen

1. Schritt: Ein neues, leeres Projekt anlegen

Im Menü auswählen von: Datei => Neu => Projekt

Projekttypen: Visual C++ => Win32

Vorlagen: Win32-Konsolenanwendung

Nun einen Namen für das Projekt angeben und gegebenenfalls den Speicherort ändern. Ist dies geschehen, auf "OK" klicken.

Auf "Weiter" klicken und auf der folgenden Seite "Leeres Projekt" anwählen.

Danach auf "Fertig stellen" klicken. Wir haben nun eine leere Projektumgebung.

Dies ist die Ausgangsbasis für unser neues Programm.

Nun muss das Projekt noch mit Daten, sprich mit unseren Klassen und einer main-Funktion gefüllt werden:

2. Die Basisklasse "CPerson" erstellen:

Im Menü auswählen von: "Projekt" => "Klasse hinzufügen..."

Kategorien: Visual C++ => C++

Vorlagen: C++ -Klasse

⇒ "Hinzufügen" anklicken

In dem nun erschienenen Formular wird ausgefüllt:

Klassenname: „CPerson“

Es ändern sich automatisch weitere Felder.

Den Rest so lassen, wie von Visual C++ vorgegeben. Keine Basisklasse angeben, da CPerson selbst die Basisklasse ist!

Nun auf "Fertig stellen" klicken und der Quellcode für die Klasse CPerson wird generiert.

Wir sehen nun auf der linken Seite (im Projektmappen-Explorer) unter "Header-Dateien" eine neue Datei "Person.h" und unter "Quelldateien" eine neue Datei "Person.cpp". Durch einen Doppelklick auf diese, wird der Quellcode der jeweiligen Datei angezeigt. In die .h-Datei kommen nun unsere Deklarationen und in die .cpp-Datei die zugehörige Definitionen, d.h. dort werden die Funktionen/Methoden ausprogrammiert.

3. Eine Datei "main.cpp" dem Projekt hinzufügen:

Im Menü auswählen von: "Projekt" => "Neues Element hinzufügen..."

Kategorien: Visual C++ => Code

Vorlagen: C++ -Datei (.cpp)

Den Namen als "main.cpp" angeben und

⇒ "Hinzufügen" anklicken

Die Datei "main.cpp" ist nun automatisch in unserem Projekt. Dort geben wir das Gerüst unserer main-Funktion ein, wie wir es bisher kennen. Also zum Beispiel:

```
void main()
{

}
```

Ab nun wird der Computer in dieser main-Funktion beginnen das Programm abzuarbeiten. Da in der main-Funktion noch nichts passiert, werden wir auch keine Aktion sehen. Jedoch können wir das "nichts-tuende" Programm (unser soeben erzeugtes Projekt) schon kompilieren und ausführen.

Wir klicken auf "Erstellen" => "Projektmappe neu erstellen" und sollten im unteren Fenster mitgeteilt bekommen, dass das Programm fehlerfrei erstellt wurde.

Ein Klick auf "Debuggen" => "Starten ohne Debuggen" (Strg + F5) führt das Programm aus und es erscheint ein Konsolenfenster mit dem typischen Satz „Drücken Sie eine beliebige Taste...“. Mehr passiert noch nicht.

Nun ist es an Ihnen, die vorgegebenen Methoden mit Leben zu füllen.